

# **Règlement du Challenge Lalevitch 2020**

## **Article 1 : Dénomination du tournoi**

Challenge Lalevitch 2020

Fide ID : 250951

Ecole Sainte-Véronique de Liège

Rue Rennequin Sualem 15

4000 Liège

Tournoi s'adressant à tout joueur présentant un ID Fide et tout joueur belge affilié à la F.R.B.E. sans ID Fide.

## **Article 2 : Organisation :**

Club organisateur : CRELEL

Organisateur et Directeur des Tournois : Liévens Robert

e-mail : **robert.lievens@outlook.com**

## **Article 3 : Arbitrage :**

Arbitre : AI Marchal Georges

e-mail : **geb.marchal@gmail.com**

Tout litige est tranché par l'arbitre.

Toute décision de l'arbitre est sans appel.

## **Article 4 : Mesures sanitaires en application**

Suite à la pandémie de Covid 19, les procédures d'inscription au tournoi, de jeu en salle et de déambulation dans les divers locaux du club et de ses alentours sont impérativement les suivantes :

- 1) Il y a obligation de se présenter à l'inscription du tournoi, le vendredi 4 septembre à 19h 30 précises afin de régler son droit de participation ainsi que la cotisation annuelle au club et aux fédérations FRBE et FEFB, vu que le tournoi est classé Fide.
- 2) Le port du masque est de rigueur dans tous les locaux à l'intérieur du club ainsi qu'aux abords des portes d'entrées.  
Les joueurs sont priés d'être munis de leur masque personnel.
- 3) Le gel hydro-alcoolique est disponible au sein du club.  
Il sera appliqué dès l'entrée et plusieurs fois durant le tournoi.
- 4) La distanciation sociale de 1,5 mètre est de rigueur en toute circonstance.
- 5) Le mobilier est disposé en fonction d'une distanciation de 2 mètres entre chaque table qui ne peuvent être déplacées, aussi bien dans la salle principale de jeu ainsi que dans les classes annexes de l'école.
- 6) Le jeu se déroule en face à face avec le minimum de contact entre les joueurs.

- 7) Les joueurs sont priés de quitter leur salle de jeu après leur partie et avoir rentré la bandelette de résultat.
- 8) Les spectateurs ne sont pas autorisés dans la salle principale de jeu ainsi que dans les classes annexes de l'école.
- 9) L'accès au bar est limité au strict minimum.
- 10) Le masque peut être retiré en extérieur du club, à condition de respecter la distanciation sociale de 1,5 mètre.

**Article 5 : Horaire d'inscription et de jeu**

<b><i>Événement</i></b>	<b><i>Dates</i></b>	<b><i>Heures</i></b>
Inscription 15 €	Vendredi 04/09/2020	19h30-20h00
Ronde 1	Vendredi 04/09/2020	20h30
Ronde 2	Vendredi 11/09/2020	20h30
Ronde 3	Vendredi 18/09/2020	20h30
Ronde 4	Vendredi 25/09/2020	20h30
Ronde 5	Vendredi 02/10/2020	20h30
Ronde 6	Vendredi 09/10/2020	20h30
Ronde 7	Vendredi 16/10/2020	20h30
Ronde 8	Vendredi 23/10/2020	20h30
Ronde 9	Vendredi 30/10/2020	20h30
Remise des prix	Vendredi 06/11/2020	19h30
Blitz amical de Toussaint	Vendredi 06/11/2020	20h00

Les heures et dates du tournoi sont susceptibles d'être modifiées suite à l'évolution de la gestion de la pandémie de Covid 19.

**Article 6 : Remarques sur les conditions de jeu**

- 1) La clôture des inscriptions se fera le vendredi 04/09/2020 à 20h15 précise dans le but de ne pas retarder le début de la R1.  
Tout retardataire ne pourra participer à la R1.
- 2) Deux absences injustifiées entraînent la mise en forfait du joueur.
- 3) Une absence justifiée n'attribue pas de point au joueur jusqu'au classement final.
- 4) Le nombre de catégories et les limites de catégories sont fixées par le Directeur des tournois en accord avec l'Arbitre après la R1 et en fonction du nombre de participants.

- 5) Les prix seront calculés sur base de l'entièreté des frais d'inscription.
- 6) Les prix tiennent compte des points acquis puis des départages retenus.
- 7) La performance au tournoi n'entre pas en ligne de compte.

### **Article 7 : Règles de jeu**

Le tournoi se joue suivant les dernières règles du jeu en vigueur à la Fide.

### **Article 8 : Type de tournoi**

Logiciel d'appariement : SWAR dernière version.

Type : Tournoi suisse standard individuel.

Cadence : La « cadence Fischer » est d'application :  
90 min + 30 min avec incrément de 30 sec / coup  
jusqu'à la fin.

Victoire : 1 point

Nulle : 1/2 point

Perte : 0 point

Retard : Perte de la partie après 60 min de retard.

Absence justifiée : 0 point

Forfait : Joueur supprimé de prix éventuels.

Joueur bye : Joueur dispensé de se présenter à la ronde où il est bye.

Nullité : La nullité peut être décrétée d'un commun accord  
par les deux joueurs après un minimum de 20 coups  
et 1 heure de jeu.

Départages : D1 : Buchholtz Cut 1  
D2 : Buchholtz  
D3 : Résultat mutuel  
D4 : Moyenne ELO adversaires Cut  
D5 : Nombre de victoires

Elo utilisé : Elo Fide sinon Elo FRBE

Système de ranking : Au début du tournoi : Elo Fide sinon Elo FRBE

Couleur du joueur n°1 : Blanc à la R1

Catégories : Classement général + catégories

### **Article 9 : Rentrée des résultats**

La bandelette de résultat, signée par les deux joueurs est remise au Directeur des Tournois ou à l'Arbitre, immédiatement après la fin de la partie.

Si une absence est envisagée par un joueur pour l'une ou l'autre ronde à venir, il convient de la notifier sur la bandelette de résultats.

En cas d'absence programmée, le joueur est prié de prévenir le D.T. par téléphone avant le jeudi minuit précédant la ronde incriminée.

## **Article 10 : Prix du CRELEL**

<b>Challenge Lalevitch 2020 du CRELEL</b>					
Classement général		Classe 100	Premier Deuxième Troisième Quatrième Cinquième Sixième	Prix à fixer	Coupe Coupe Coupe
Catégorie 1	A fixer	Classe 200	Premier Deuxième Troisième	Prix à fixer	Coupe
Catégorie 2	A fixer	Classe 300	Premier Deuxième Troisième	Prix à fixer	Coupe
Catégorie 3	A fixer	Classe 400	Premier Deuxième Troisième	Prix à fixer	Coupe
Etc.	A fixer	Classe 500	Premier Deuxième Troisième	Prix à fixer	Coupe

NB : Les prix entre le classement général et les catégories ne sont pas cumulables.

## **Article 11 : Convivialité**

Le silence est de rigueur durant les parties, tant en salle de jeu qu'à ses abords.

Il est interdit de fumer en salles de jeu, leurs abords et salle d'analyse.

Un espace fumeur est prévu en extérieur.

Il est interdit de se restaurer en salle de jeu.

## **Article 12 : Assistance électronique**

Aucun Smartphone, G.S.M., tablette électronique, montre connectée ou tout autre appareil électronique ne peut être allumé en salle de jeu.

Toute sonnerie intempestive d'un appareil sera sanctionnée de la perte de la partie et sera constatée par l'arbitre.